Welcome to Animal Crossing New Horizons



LA GUÍA DE INICIO OFICIAL



¡COMIENZA TU PLAN DE ASENTAMIENTO EN ISLAS DESIERTAS!

FUTUREPRESS



LA GUÍA DE INICIO OFICIAL

¡Te damos la bienvenida, residente!

¡Te damos la bienvenida a la guía de inicio oficial del Plan de Asentamiento en Islas Desiertas! No importa cuáles sean los objetivos y expectativas para tu isla personal, esta guía te ayudará a ponerte manos a la obra. Toda la información mostrada aquí se incluye en el primer capítulo de la guía oficial de Animal Crossing: New Horizons. La guía completa está llena de datos útiles sobre cada tema necesario para construir una gran comunidad isleña. En las páginas siguientes encontrarás información básica sobre los aspectos más importantes del juego, una ayuda especialmente dirigida a quienes juegan a Animal Crossing por primera vez.





¿Qué quieres saber?

¿Buscas algo específico? Cada uno de los siete capítulos de la guía oficial se centra en un aspecto diferente de Animal Crossing: New Horizons. La guía de inicio incluye todo el primer capítulo, **“¡Te damos la bienvenida a tu escapada a la isla!”**, pero quizá te interese saber qué tema trata cada capítulo de la guía completa.

1 ¡Te damos la bienvenida a tu escapada a la isla!



Este capítulo trata los aspectos más básicos de Animal Crossing. Se explican los objetivos del juego y los controles, además de cómo funcionan las aplicaciones en el Nookófono.

2 ¡Conoce a tus vecinos!



Animal Crossing: New Horizons está repleto de personajes memorables y, sobre todo, muy útiles con quienes deberías llevarte requetebién. En este capítulo lo descubrirás todo sobre todos.

3 ¡La guía de Nook Inc. para la vida en la isla!



En este capítulo aprenderás los entresijos de las herramientas, cómo conseguir un montón de bayas y cómo organizar el trastero. También podrás repasar el argumento principal.

4 La naturaleza



El tema principal es la naturaleza. Entérate de todo sobre las estaciones y el clima, y descubre qué necesitas para ir de pesca, atrapar bichos, cultivar flores o encontrar fósiles.

5 El banco de bricolaje

¿Qué tal se te da el bricolaje? En este capítulo descubrirás desde cómo conseguir recursos, hasta cómo dar con todos los proyectos y qué necesitas para cada uno.



6 Evaluaciones de Canela sobre la isla

¿Todo demasiado tranquilo en tu comunidad? ¿Quieres nuevos objetivos? Aquí lo aprenderás todo acerca de la popularidad de la isla, del sistema de puntos de AAD y de las herramientas de Obras públicas.



7 El catálogo de coleccionista Nook

Aquí viene el pez gordo. Absolutamente todo lo que puedes comprar o personalizar se enumera y detalla en este capitulazo. Si buscas información sobre un objeto en concreto, este es tu mapa del tesoro.







¡Te damos la bienvenida a tu escapada a la isla!

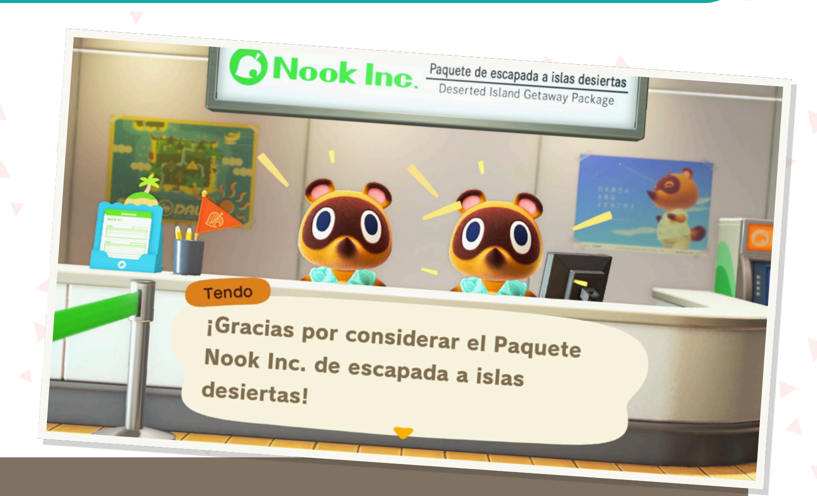
Esta guía de inicio recopila el capítulo 1 de la guía oficial de Animal Crossing: New Horizons. Comienza con un resumen sobre cómo funciona Animal Crossing, dirigido a jugadores que no conocen la saga. A continuación, resume los objetivos del juego, contenido nuevo y formas de jugar con otros jugadores.

CONTENIDO DESTACADO DE LA GUÍA DE INICIO





Primeros pasos en New Horizons



Animal Crossing: New Horizons incluye opciones de control y menús que son nuevos en la saga. Para que te resulte fácil empezar a jugar, esta sección explica brevemente cómo funcionan los controles del juego.

Controles

Para empezar, vamos a ver los controles del juego y qué hace cada botón. Hay muchos botones, pero, aunque cada uno sirve para una cosa distinta, el control es simple e intuitivo. Puedes inclinar el ángulo de la cámara con la palanca derecha. Es muy útil cuando necesitas ver qué hay detrás de un árbol o un edificio. También puedes girar la cámara cuando estés dentro de una casa, pero no en instalaciones como la oficina de gestión vecinal. No hay mucha diferencia entre usar un mando Pro de Nintendo Switch y los mandos Joy-Con: usa el que te resulte más cómodo y no olvides descansar cuando juegues.

Controles del juego

ZL Nookófono
Guardar y salir
R Teclado
ZR Emociones
Bolsillos
Andar/Correr
Hablar/Acción
Esprintar
Herramientas
Selec. de objeto
Cancelar
Deseq. herramienta
Ajustar cámara
Botón de captura
Menú HOME

Escritura táctil

Algunas aplicaciones y características, como el tablón de anuncios y el teclado, te permiten usar la pantalla táctil de Nintendo Switch para dibujar y escribir de una forma que quizá te parezca más cómoda. ¡Asegúrate de comprobar cuál prefieres!

Acciones clave

Estas son algunas acciones sencillas que usarás a menudo, así que apréndetelas y no las olvides. Cuando tengas herramientas, ¡habrá muchas más acciones disponibles!

Otras acciones

- ➜ Cavar (pala)
- ➜ Subir/Bajar (escalera de mano)
- ➜ Mover (red)
- ➜ Blandir (hacha)
- ➜ Tapar agujero (pala)
- ➜ Saltar (pértiga)
- ➜ Lanzar (caña)
- ➜ Disparar (tirachinas)

● Más información (guía completa)

Herramientas y cómo usarlas ➜ P.112

Reunir materiales ➜ P.205

Esprintar





¡Mantén pulsado Ⓑ para correr un poco más rápido y llegar antes a tu destino! No te cortes, que no te cansas nunca.

Empujar/Tirar





Mantén pulsado Ⓐ y mueve la palanca izquierda cuando estés cerca de un objeto para empujarlo o tirar de él.

Sacudir



Si pulsas Ⓐ junto a un árbol, le darás una buena sacudida y tal vez caiga algo.

Abrir puertas



Si la puerta de un edificio está cerrada, puedes pulsar Ⓐ para abrirla y entrar en él, a no ser que esté cerrado al público o que el propietario esté durmiendo.

Saltar/Sentarse



Mantén la palanca izquierda inclinada hacia una silla o un taburete para sentarte. Haz lo mismo cerca de un hueco pequeño para saltarlo.

Coger





Pulsa Ⓨ junto a un objeto para cogerlo y añadirlo directamente a tus bolsillos.

Creador de personajes

Cuando empieces una partida nueva, ¡podrás personalizar a tu propio residente! Tras escoger el tono de piel, puedes elegir distintos estilos y colores de pelo. También podrás escoger el color y la forma de los ojos, así como la forma de la nariz y la boca. Por último, podrás ponerle un poco de colorete a las mejillas. Tómate tu tiempo y encuentra la combinación que más se ajuste al aspecto que quieres tener. Cuando te guste el aldeano que hayas creado, ¡pulsa el botón ✚ para iniciar la aventura!

● **Más información (guía completa)**

Personalización de personajes ➜ P.266



Cambiar tu apariencia más tarde

A medida que explores la isla, aprenderás a crear espejos, aunque también te los encontrarás. Cuando consigas uno y lo coloques como un mueble, podrás usarlo cuando quieras pulsando Ⓐ para cambiar la apariencia de tu personaje. Este menú incluye todas las opciones del creador de personajes inicial, además de nuevas opciones que puedes adquirir canjeando millas Nook. Así que, si alguna vez decides cambiar de aspecto, ¡mírate en el espejo y prueba una apariencia nueva!

Tono de piel

Corte de pelo

Ojos

Nariz/Boca

Mejillas

Escoger la isla

Tras crear a tu personaje, tendrás que elegir una de las cuatro islas de inicio disponibles. Todas están predefinidas y siempre incluirán unas características comunes, como un río y una serie de acantilados que impiden el acceso a ciertas partes de las islas. Por tanto, aunque hay una gran variedad de islas que te pueden tocar, ninguna es mejor que otra: todo depende de cómo quieras que sea la tuya. Pero no te preocupes demasiado si no encuentras exactamente la isla de tus sueños, ya que podrás modificar la geografía a medida que progreses en el juego.



El tipo exacto de isla que escojas no es muy importante a largo plazo, así que no te compliques demasiado. Sin embargo, no podrás trasladar tu oficina de gestión vecinal más adelante, y eso incluye la plaza del pueblo, así que es importante tenerlo en cuenta.

Más información (guía completa)

Tipos de islas ➜ P.129

El paso del tiempo

En el mundo de Animal Crossing, el tiempo avanza al ritmo que lo hace en la vida real. El reloj de tiempo real del juego está vinculado al reloj de tu Nintendo Switch, por tanto, juegues o no juegues, el tiempo siempre avanza. A medida que pase el tiempo, los residentes de la isla vivirán sus vidas: abrirán tiendas, vagarán por tierras inexploradas y muchas más cosas. No olvides ponerte en contacto con ellos todos los días. Hacerlo resulta fundamental para mantener una buena relación con ellos y no perderte nada. Sin embargo, como pasa en la vida real, todo el mundo necesita dormir y la noche ofrece nuevas oportunidades. Ciertos peces y bichos solo están disponibles de noche, y ciertos personajes solo aparecerán cuando se ponga el sol.



Hay muchos personajes y eventos importantes que solo se pueden ver durante el día...



... mientras que otros solo aparecen de noche, ¡así que jugar a distintas horas del día te deparará varias sorpresas!

Ciclo de crecimiento diario

Aunque el reloj avanza a tiempo real, tienen que pasar uno o más días para que ocurran muchas cosas. Por ejemplo, las plantas no crecen hasta que comienza un nuevo día y no podrás volver a recoger materiales de árboles o rocas hasta que termine. Este ciclo de crecimiento diario siempre tiene lugar a las 05:00, por lo que recibirás una notificación si inicias sesión más tarde.

Más información (guía completa)

Clima ➜ P.159
Visitantes de la isla ➜ P.54

Estaciones y eventos

Conforme pasen los días y las semanas, las estaciones también cambiarán. Según la época del año, cuando salgas te encontrarás un sol reluciente o una capa de nieve. Igual que sucede con el momento del día, las estaciones también influyen bastante en qué peces y bichos puedes atrapar. Muchas criaturas solo están disponibles durante estaciones y meses determinados, así que asegúrate de consultar el calendario o te perderás algunas criaturas de temporada.



La naturaleza de tiempo real de Animal Crossing implica que los cumpleaños, concursos y fechas importantes de la vida real también se celebran en tu isla. Si tienes conexión a internet, el juego se actualizará antes del inicio de los eventos para garantizar que tu isla esté preparada para ellos. Normalmente, los eventos incluyen nuevos objetos relacionados con ellos y puede que los personajes se vistan para la ocasión. Un buen ejemplo es Nochevieja porque Tom Nook y Canela llevan ropa formal.

● Más información (guía completa)

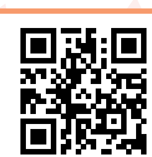
Estaciones	➜ P.154
Torneos de Pesca	➜ P.200
Cazas de Bichos	➜ P.201
Cumpleaños de residentes	➜ P.76

¡Bonificación!

Calendario en línea



Para estar al tanto de lo que pasa en la isla de la forma más sencilla posible, hemos creado un apañado calendario en línea para Animal Crossing: New Horizons. Escanea el código QR o haz clic en el enlace a continuación para acceder a él: **www.future-press.com/AC/**





Correo

Podrás utilizar tu propio buzón en cuanto plantes tu tienda de campaña. Cuando recibas cartas o paquetes, en el buzón aparecerá una banderita azul con un pequeño sobre blanco e intermitente como icono; tras recibir una carta, puedes ir a tu buzón y leerla pulsando Ⓐ. El buzón puede almacenar 300 cartas y paquetes como máximo, y, cuando llegue a esa cantidad, se empezarán a eliminar las cartas más viejas. Verás que todos los que te mandan correo tienen su propio papel de carta. La mayoría de los diseños estarán disponibles en el expositor de postales del aeródromo.

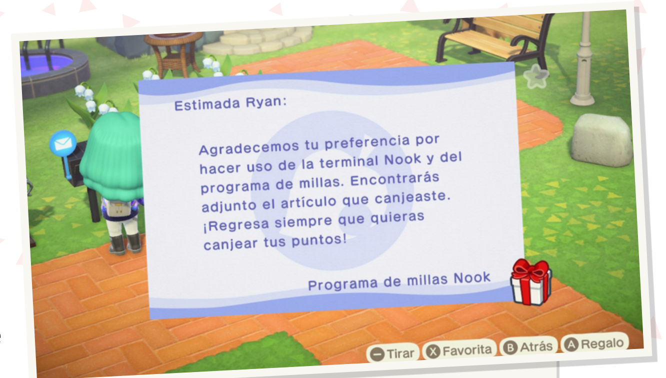
¿Quién te enviará cartas?

- ➜ Tu madre
- ➜ Programa de millas Nook
- ➜ Otros residentes
- ➜ La Academia de Artes Decorativas
- ➜ Otros jugadores de Animal Crossing



Paquetes

Además de cartas, a menudo también recibirás paquetes. Ya sean regalos de tus amigos o familiares, o una entrega de un pedido en línea, puedes recogerlos en tu buzón. Cuando estés en el buzón, selecciona el paquete que quieras y pulsa Ⓐ para añadirlo a tus bolsillos. Cuentan para el límite del buzón, así que ¡recógelos en cuanto lleguen!



Todo lo que pidas a través del programa de millas Nook aparecerá en tu buzón al día siguiente.

Enviar correo

También puedes enviar cartas y paquetes desde el edificio de Dodo Airlines y pulsando Ⓐ cuando estés enfrente del puesto de postales, a la derecha de Rafa. Desde ahí, puedes enviar cartas y paquetes a otros residentes (e incluso a tu propio buzón) por 200 bayas cada uno. Cuando escojas al destinatario, podrás elegir entre una gran variedad de fondos de postal y personalizar el mensaje. Solo puedes enviar dos postales al día a cada amigo, y también tienes la opción de añadir un obsequio a la carta. Para ello, dale al icono de regalo que hay en la parte inferior derecha. Las cartas a otros residentes siempre aparecerán al día siguiente del envío. No obstante, al enviar cartas a tu propio buzón, puedes escoger la fecha exacta de llegada, ¡incluso años después!



Puedes escoger entre muchos diseños. Algunos son de temporada y están disponibles de forma limitada, ¡así que echa un vistazo de vez en cuando!

Más información (guía completa)

Almacenar objetos	➜ P.125
Lista de postales	➜ P.414



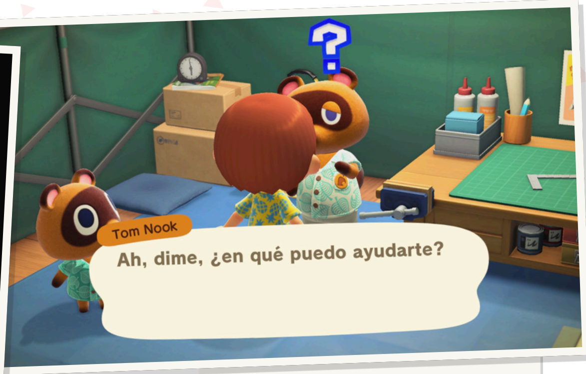
Los objetivos del juego

Los objetivos

- ➜ Ayuda a Tom Nook
- ➜ Mejora tu casa
- ➜ Dona al museo
- ➜ Supera desafíos de millas Nook
- ➜ Desarrolla tu isla
- ➜ Personaliza tu casa
- ➜ Pasa tiempo con amigos y vecinos
- ➜ No te compliques

Aunque Animal Crossing trata de vivir la vida y pasar el día, no faltan actividades y objetivos más complicados. Aquí encontrarás algunas de las gratificantes tareas en las que te puedes concentrar. Puedes realizarlas a cualquier ritmo, pero suele haber una recompensa importante por terminarlas. Si no sabes qué hacer, estas son buenas opciones.





En la tienda de campaña de la oficina de gestión vecinal encontrarás a Tom Nook.



Ayuda a Tom Nook

Poco después de tu llegada, Tom Nook aprovechará tu ayuda para convertir la isla desierta en una comunidad animada. Tendrás que realizar distintas tareas para él, desde usar un banco de bricolaje para construir objetos concretos hasta tomar decisiones sobre el futuro de la isla. Si le ofreces tu ayuda, además de aprender las cosas más importantes que tienes que saber, atraerás a gente nueva a la isla. Tom Nook te recompensará con mejoras esenciales, como nuevas aplicaciones para tu Nookófono. Por ello, te recomendamos que lo ayudes siempre que puedas.





Más información (guía completa)

Argumento principal ➜ P.127

Mejora tu casa

Aunque los préstamos sin interés de Tom Nook se pueden devolver sin ninguna prisa, si lo haces, podrás vivir de forma más cómoda al mejorar tu casa con aumentos de tamaño, habitaciones adicionales y una segunda altura. Esto te dará más libertad para decorar habitaciones especializadas completamente tuyas. Ten en cuenta que esto es una tarea a largo plazo y una de las mejores formas de gastar las bayas.

● **Más información (guía completa)**

Reforma doméstica ➜ P.34

Tienda



Casa



Casa mejorada



Dona al museo

A medida que explores la isla, Sócrates, el amigo naturalista y erudito de Tom Nook, se enterará de tus descubrimientos. Con el tiempo, Sócrates establecerá un museo en la isla, donde podrás llevarle los animales o fósiles que descubras para que los valore y donarlos al museo. Cuando dones una criatura o un objeto, se expondrá de forma permanente para que todos puedan verlo con una pequeña nota en la placa que indique que lo has donado tú. En las visitas al museo, puedes ver las criaturas que has atrapado en todo su esplendor. Un museo completamente equipado que contenga todos los objetos posibles es digno de visitar y un orgullo para cualquier comunidad. Y, sin duda, también haría muy feliz a Sócrates.



Sócrates ha aceptado ser el conservador del museo de la isla. Llévale todo lo que encuentres y le dará un valor estimado.

Herramientas

Para desenterrar fósiles necesitas una pala; para pescar peces, una caña de pescar; y para cazar bichos, una red. Se trata de herramientas que puedes crear si tienes el proyecto de bricolaje correcto y algunos materiales básicos. No hay nada como tener un buen conjunto de herramientas.

● **Más información (guía completa)**

El museo ➜ P.38

Herramientas y cómo usarlas ➜ P.112

Completa objetivos de millas Nook

Además de ser una forma estupenda de acumular las siempre útiles millas Nook, al superar objetivos de millas Nook también se desbloquean gran variedad de títulos con los que puedes personalizar tu pasaporte. Una buena forma de pasar el tiempo es tachar algunos de la lista.



Más información (guía completa)

Programa de millas Nook	➜ P.146
Desafíos diarios de Millas Nook+	➜ P.151



Cuanto más avances, más opciones tendrás para mejorar la isla y atraer a nuevos visitantes.

Desarrolla tu isla

Una vez ayudes a Tom Nook a establecer la comunidad de la isla, verás que tienes una gran variedad de formas de personalizar y mejorar el pueblo. Podrás darle a la isla la forma que más te guste, ya sea construyendo caminos o puentes, plantando flores o usando cualquiera de las muchas opciones disponibles. Si necesitas un poco de inspiración, el capítulo Evaluaciones de Canela sobre la isla, que empieza en la pág. 232, está repleto de ideas que te pueden ser útiles.

Pasa tiempo con amigos y vecinos

Quizá la mejor parte de construir una comunidad sea conocer a las personas y sus particularidades. Comunícate con ellas a menudo para mantener el contacto y que sepan que las aprecias. También puedes invitar a jugadores de otras islas para que visiten tu pueblo. Cuando lleguen, podrás ir a pescar con ellos, hacerte fotos de grupo, enseñarles tu trabajo y realizar otras actividades. Para obtener más información, consulta la sección “Jugar con otros jugadores” que hay más adelante en este capítulo.



A medida que la isla tome forma, aparecerán caras nuevas que añadirán más personalidad a tus alrededores idílicos.

Más información (guía completa)

Hacer amigos	➜ P.75
Conoce a los residentes	➜ P.82

Decorar tu casa

A medida que construyas y amplíes tu casa, tendrás mucho espacio personal que podrás decorar como quieras. Puedes equipar estas habitaciones con alfombras, papeles de pared, muebles o lo que encuentres. Dedica tiempo a diseñar tus habitaciones para poder sentirte orgulloso de ellas. Si creas algo sorprendente, ¡puede que la Academia de Artes Decorativas tome nota!

● Recursos importantes para decorar la casa

Mejorar tu casa	➜ P.136
Lista de muebles	➜ P.353
MiniNook	➜ P.42
Academia de Artes Decorativas	➜ P.238


Piscina del sótano




Dormitorio superior


Cuarto de baño

● Más información (guía completa)

Personalización de muebles	➜ P.352



No te compliques

¡Relájate y disfruta de la isla! No suele haber ninguna prisa para realizar una tarea o devolver un préstamo, así que enfréntate a los desafíos importantes a tu ritmo. No olvides dedicar tiempo a relajarte y pasear por la isla: haz fotos, crea diseños, recoge plantas o disfruta de la puesta de sol. ¡Vive el presente y diviértete!





¡Nuevo contenido!

Esta sección contiene información sobre las nuevas características más importantes de Animal Crossing: New Horizons. Vamos a presentar estos elementos con descripciones breves y mencionar otras secciones de esta guía cuando haya más información disponible (que será con frecuencia).

Oficina de gestión vecinal

La oficina de gestión vecinal funciona como sede central de tu isla. En ella, Tom Nook y tú trabajaréis juntos para convertir la isla en un próspero destino vacacional costero. Aquí también se encuentra la terminal Nook, con la que puedes pagar las facturas, realizar compras a través de internet y depositar fondos en tu saldo. Por último, también está el depósito de reciclaje, que a veces contiene objetos que los demás han desechado. ¡Consulta la pág. 31 de la guía completa para obtener más información!



Más información (guía completa)

Conoce a Tom Nook ➜ P.32

El banco de bricolaje



¿Quieres una mesa nueva para tu cocina? ¡Ve al banco de bricolaje para crearla! El nuevo sistema de manualidades te permite crear bastantes objetos. De hecho, la única forma de adquirir muchos de ellos es construyéndolos en el banco de bricolaje. Para construir algo, necesitas un proyecto de bricolaje y recursos básicos. Por suerte, puedes obtener mucha materia prima de los árboles y las rocas que hay por la isla. La guía completa tiene un capítulo entero dedicado al bricolaje, a partir de la pág. 202.

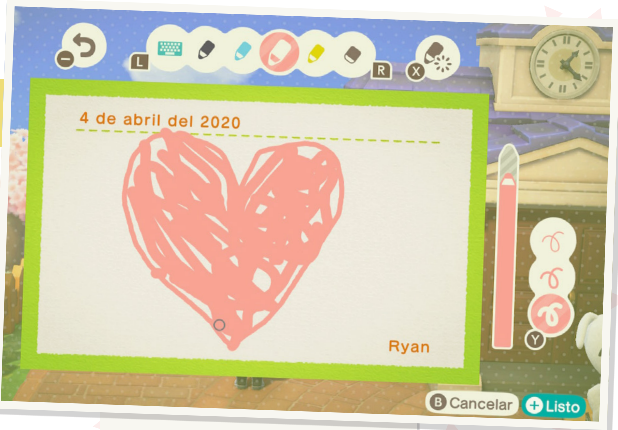


Los materiales son vitales para las actividades de bricolaje. Cuando tengas unos pocos, usa el banco de bricolaje de Tom Nook en la oficina de gestión vecinal.

Más información (guía completa)

Reunir materiales ➜ P.205
Lista de proyectos de bricolaje ➜ P.217
Bricolaje básico ➜ P.204

Tablón de anuncios



Si quieres, usa la pantalla táctil para añadir dibujos a tus mensajes.

El tablón de anuncios de la isla se encuentra a la izquierda de la oficina de gestión vecinal. En él puedes leer los avisos públicos de los demás residentes de la isla, así que consultarlo a menudo es la mejor manera de estar al tanto de todo. Pulsa el botón ✚ para crear tu propio mensaje personalizado; cuando se abra, usa el teclado para escribir lo que quieras o dibuja un fondo con la palanca izquierda o la pantalla táctil de tu Nintendo Switch. ¡No te olvides de poner un mensaje de bienvenida para saludar a los futuros visitantes!

Dodo Airlines





Dodo Airlines opera desde el aeródromo de la isla; es la puerta de acceso a un sinfín de aventuras para los jugadores con más ganas de explorar. Habla con Rafa para reservar un vuelo a la isla de algún amigo o invitar a alguien para que visite la tuya. También puedes canjear un cupón de millas Nook para visitar un destino sorpresa con una isla aleatoria. Una vez allí, podrás conseguir recursos extra, como frutas que quizá no haya en tu isla, e incluso encontrarte con posibles residentes nuevos que estén pasando allí sus vacaciones.

Más información (guía completa)

Dodo Airlines	➜ P.50
Destinos sorpresa	➜ P.51

Nuevas herramientas

En Animal Crossing: New Horizons encontrarás un montón de herramientas nuevas que enriquecerán tu vida en la isla y te pondrán las cosas más fáciles. La escalera de mano y la pértiga son ideales para moverte por el entorno isleño, y las varitas mágicas transformarán tu vestuario en tan solo un instante.

Vallas

Aunque no son estrictamente una herramienta, la posibilidad de colocar vallas es una nueva y maravillosa incorporación a Animal Crossing, y su funcionamiento es parecido al de las herramientas equipadas. Puedes vallar ciertas zonas, decorar caminos e incluso crear lindes, si eso es lo que quieres. ¡Usa la imaginación para transformar la isla!

Más información (guía completa)

Herramientas y cómo usarlas	➜ P.112
Construir vallas	➜ P.141



Nookófono

El Nookófono es uno de los objetos más importantes. Si eres el primer residente de la isla, lo recibirás nada más despertarte, después de asistir a la ceremonia de inauguración. Los jugadores que lleguen más tarde recibirán el Nookófono en cuanto pisen la isla. Para acceder a este práctico aparato, pulsa ZL; las aplicaciones del Nookófono resumen a la perfección las principales actividades del juego, así que las describiremos brevemente, sin destripar mucha información, y luego podrás seguir leyendo sobre cada tema.



Cámara

Desbloqueo: predeterminada



¿Quieres capturar un instante? ¡Saca el teléfono y selecciona la aplicación de la cámara! Podrás acercar y alejar el zoom con los botones Ⓨ y Ⓧ; también puedes aplicar un filtro a la foto para alterar el color. Cuando todo esté a tu gusto, pulsa Ⓐ para hacer la foto. Échale un vistazo en el álbum, disponible en el menú HOME. ¡Muestra tus emociones en poses impresionantes!



El juego no se pone en pausa al hacer fotos. ¡Los demás residentes pueden aparecer por sorpresa!



Perfecta para los selfis. Si estás enfocando a algún residente, ¡a lo mejor también mira a la cámara!



Equípate herramientas u objetos antes de abrir la aplicación para que salgan en la foto.



Pulsa ZR y usa las emociones para animar tu foto.

Más información (guía completa)

Una visita a Fotopía ➜ P.69



Millas Nook

Desbloqueo: predeterminada

La aplicación Millas Nook es el principal método para adquirir millas y usarlas en la terminal Nook. Al principio solo puedes conseguirlas completando ciertos objetivos de millas Nook, como Vendedor primerizo, que se desbloquea al vender un objeto por primera vez. Los objetivos pueden ser muy diversos y, aunque algunos son bastante simples, a otros tendrás que dedicarles bastante tiempo y esfuerzo. ¡Pero recibirás millas Nook como recompensa! Para reclamarlas, colócate sobre la tarjeta completada y pulsa Ⓐ. También desbloquearás títulos exclusivos para el pasaporte de tu personaje.

Con los objetivos de millas Nook, ganarás millas valiosas por hacer cosas que benefician a la comunidad de la isla.



Millas Nook+

Desbloqueo: has pagado el PAID

Después de mejorar tu tienda de campaña y hacerte con una casa de verdad, la aplicación se actualizará a Millas Nook+ y te permitirá acceder a una lista infinita de pequeños desafíos temporales con los que conseguir una cantidad decente de millas Nook. Así, siempre tendrás una forma de conseguir millas. Los cinco primeros desafíos de cada día duplicarán las millas Nook que conseguirás al completarlos. En ciertas ocasiones, habrá desafíos poco frecuentes que las quintuplicarán: ¡cinco veces más millas! Si te van quedando pocas, completa algunos de estos desafíos y ya verás como las repones rápido.

Buenas vibraciones

¿No sabes por qué vibra el mando? ¡Abre la aplicación Millas Nook! Cada vez que completes un desafío, el teléfono vibrará para avisarte. ¡Recoge las millas Nook en cuanto las consigas!

Más información (guía completa)

Programa de millas Nook ➜ P.146
Desafíos diarios de Millas Nook+ ➜ P.151



Capturapedia

Desbloqueo: dale una criatura a Tom Nook

Más información (guía completa)

Peces ➜ P.175

Esta aplicación tan útil registrará todos los bichos y peces que hayas atrapado. Cuando consigas una especie por primera vez, podrás usar la Capturapedia para averiguar la temporada y la hora del día más probables para encontrar las que ya has atrapado. Además, te indica si ya le has donado algún ejemplar a Sócrates. Las especies donadas se distinguen por un pequeño sello en la esquina inferior.



Creaciones

Desbloqueo: completa el taller de bricolaje

Esta aplicación te permite repasar una lista completa con las creaciones que has desbloqueado, además de los recursos necesarios para fabricarlas. Cada proyecto de bricolaje pertenece a una subcategoría específica, como Herramientas o Muebles. Explóralas con los botones Ⓛ y Ⓡ. Esto resulta especialmente útil para comprobar si tienes los recursos necesarios antes de intentar construir algo en tu banco de bricolaje.



Después de encontrar un proyecto de bricolaje, úsalo desde el menú de los bolsillos para aprender a fabricarlo desde la aplicación Creaciones.

● **Más información (guía completa)**

Bricolaje básico	➜ P.204
Reunir materiales	➜ P.205
Lista de proyectos	➜ P.217



TeleNook

Desbloqueo: 100 compras a TeleNook desde la terminal Nook

La aplicación TeleNook funciona de forma muy parecida a comprar en el terminal Nook, en la oficina de gestión vecinal. No estará disponible hasta bien avanzado el juego, pero la espera merece la pena, ya que te permite comprar cuando quieras y desde donde sea. Abre la aplicación y encontrarás varias categorías, como papeles de pared, suelos, muebles, ropa y todo el contenido de tu catálogo. También podrás comprar artículos especiales gracias a esta aplicación, ¡así que podrás echar un vistazo a la selección del día sin tener que acercarte a la terminal Nook!



La venta por correo es lo más cómodo para tu isla.

¡Todo lo que esté en la opción TeleNook de la terminal Nook también estará disponible con esta aplicación!

● **Más información (guía completa)**

Catálogo de ropa	➜ P.275
Lista de muebles	➜ P.353



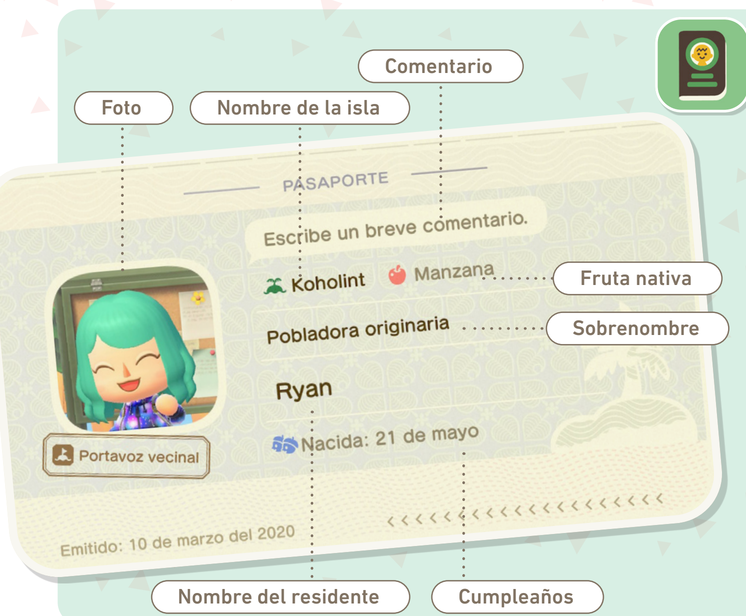
Mis diseños

Desbloqueo: predeterminada



Esta aplicación te permite acceder al menú de Mis diseños, desde el que podrás crear una amplia variedad de patrones. Puedes aplicarlos a muchos objetos: camisetas, alfombras, papeles de pared, fundas para móvil... ¡e incluso tu propia cara! Solo tienes que seleccionar el que quieres aplicar y elegir si quieres llevarlo o mostrarlo. Para deshacerte de un diseño que has elegido llevar, abre los bolsillos, selecciona el menú de ropa y elige el objeto para eliminarlo.

Después de comprar Mis diseños profesionales por 800 millas Nook en la terminal Nook, podrás crear diseños profesionales y acceder a ellos. Su nivel de detalle y personalización es muy superior a los de Mis diseños. Podrás cambiar hasta los detalles más específicos de una gran variedad de sombreros, camisetas y vestidos: desde el ala de un sombrero hasta el dobladillo de una túnica. Mis diseños profesionales te ofrece una amplia variedad de colores y herramientas para hacer realidad tus ideas, así que... ¡desata tu imaginación!



Pasaporte

Desbloqueo: predeterminada

La aplicación Pasaporte te permite ver y editar tu pasaporte. Este documento de viaje incluye tu nombre, título, un comentario sobre ti, la isla de la que procedes, el fruto nativo de tu isla y tu cumpleaños, junto con el correspondiente signo del zodiaco. Abre la aplicación y pulsa Ⓐ para cambiar la foto de tu pasaporte. También puedes añadir un comentario de hasta 24 caracteres. Además, puedes asignarte un título con cualquiera de las palabras clave que hayas desbloqueado completando los objetivos estándar que encontrarás en la aplicación Millas Nook.



Obras públicas

Desbloqueo: mira los créditos finales

Más información (guía completa)

Obras públicas ➜ P.258

Obras públicas es una aplicación que conseguirás después de ver los créditos del juego. A medida que hagas cambios en la isla, quizá te plantees otras formas de personalizarla al máximo. Esta aplicación podría ayudarte a hacer realidad tus aspiraciones. No queremos estropearte la sorpresa, pero una de sus características más útiles es la herramienta de entorno, que aportará a tu isla una personalidad única. Necesitarás millas Nook para desbloquear gran parte del potencial de la aplicación, así que sigue trabajando con Tom Nook, acumula millas y podrás alcanzar metas que jamás imaginaste.





Mapa

Desbloqueo: predeterminada

Con esta aplicación accedes al mapa de la isla. Es muy parecido al minimapa, pero mucho más detallado. En él, puedes destacar lugares importantes, como las tiendas y las casas cercanas, para orientarte si te pierdes. Además, la cuadrícula puede resultar muy útil para planear los aspectos más complejos del diseño de tu isla, sobre todo los caminos. Échale un ojo siempre que vayas a iniciar un proyecto importante de obras públicas.





Llamada local

Desbloqueo: otro jugador residente llega a tu isla

Desbloquearás la aplicación Llamada local cuando otro jugador se convierta en un residente permanente de la isla. Con ella, podrás invitar a otros residentes a pasar algo de tiempo contigo en el modo Partida en grupo. Esto forma parte de las características multijugador locales de Animal Crossing: New Horizons, que explicaremos a fondo en las siguientes páginas.





Servicio de rescate

Desbloqueo: predeterminada

Si seleccionas Servicio de rescate mientras estás al aire libre, contactarás de inmediato con la línea directa del servicio de rescate local, que se ofrecerá a recogerte en tu posición actual para devolverte a tu casa (u otros lugares). Cuesta 100 millas Nook, pero si estás en un apuro y no te quedan millas, quizá puedas negociar... No podrás usar la aplicación cuando haya otros jugadores en tu isla, pero si te pierdes mientras viajas en solitario y no sabes volver, te ayudará a regresar a un lugar seguro.



Quizá te preguntes quién puede ser el misterioso operador. La melodía parece bastante familiar...... y su forma de hablar también. ¿Quién será?

Jugar con otros jugadores



Existen tres formas de jugar a Animal Crossing: New Horizons con tus amigos: Juego local, Partida en grupo y Juego en línea. Son métodos diferentes de invitar a gente a tu isla y viceversa, ya estéis en la misma habitación o separados por un mundo de distancia.

Partida en grupo

Después de crear una isla, otros jugadores también podrán mudarse a ella con un perfil diferente de la misma consola. Cuando creas una nueva partida, accedes directamente a la isla, recibes un Nookófono y puedes elegir dónde montar tu tienda de campaña. En cuanto un segundo jugador se instale en la isla, todos los residentes recibirán una llamada de Tom Nook con la que se instalará la aplicación Llamada local. Puedes usarla en cualquier momento para llamar a hasta otros tres residentes de la isla. Cuando lleguen, otro jugador podrá controlarlos con cualquier mando de Nintendo Switch. Eso sí, recuerda que no puedes invitar a otros visitantes mediante Juego local o Juego en línea mientras el modo Partida en grupo esté activo.



Los objetos que recojan los acompañantes con sus herramientas se enviarán al depósito de reciclaje de la oficina de gestión vecinal. Puedes pasarte a por ellos en cualquier momento, pero no dejes que se llene o podrías desperdiciar el trabajo de los demás residentes.

Líderes y acompañantes

En cuanto aparezca otro residente, un jugador será el líder y el resto, sus acompañantes. El líder jugará casi igual que como si lo hiciera en solitario, con acceso a todas las características estándar, pero esto no está escrito en piedra: puedes cambiar la designación en cualquier momento agitando suavemente el mando del líder o seleccionando la opción Cambiar de líder en la aplicación Llamada local. Una vez hecho esto, el jugador que quiera asumir el papel tendrá que pulsar el botón Ⓐ para designarse como líder. La cámara siempre estará centrada en el líder, pero, si los acompañantes se alejan en exceso, aparecerán a su lado de forma automática.



Los acompañantes pueden hacer muchas cosas, pero tienen ciertas limitaciones. Por ejemplo, no pueden usar el Nookófono, abrir el menú de los bolsillos ni usar el chat.



Pero sí que pueden usar herramientas, mover muebles y ayudar al líder con una amplia variedad de tareas.

Juego local

¡Puedes disfrutar del turismo entre islas gracias a Dodo Airlines! Si tienes algún amigo cerca con su propia Nintendo Switch, puedes visitar su isla o abrir la tuya para recibir visitas a través del modo Juego local. Rafa te atenderá en el mostrador, así que dile que quieres volar y visitar una isla mediante Juego local y echará un vistazo a la isla de tu amigo. Si hay varios amigos con el aeródromo abierto a la vez, podrás elegir la isla que quieres visitar. También existe la opción de crear un PIN Dodo de cuatro dígitos si quieres reservarte el derecho de admisión.

Iniciar Juego local



Ve a DAL | Habla con Rafa | Selecciona Quiero recibir visita | Las puertas se abrirán

Jugar como visitante

No podrás interactuar de la misma forma con la naturaleza de la isla, ya sea para excavar piedras, cortar y trasplantar árboles, o pescar, si no eres de los mejores amigos del propietario de la isla. Puedes publicar en el tablón de anuncios de otro isleño, pero tendrás un límite de dos mensajes. Si cambias de opinión sobre algo que has publicado, pulsa ⊖ para borrarlo.

Puedes hacer un montón de cosas durante la visita. Puedes charlar con los maravillosos animales, que te contarán cosas divertidas sobre tus amigos y sus islas, e incluso puedes echarles un vistazo a los títulos de los pasaportes de los demás. Y no te preocupes por las tareas pesadas, como devolver objetos perdidos. ¡Para eso están los representantes de las islas!

Actividades en grupo

La presencia de visitantes especiales puede darte acceso a actividades en grupo, ya que ciertos lugareños seguirán ofreciendo sus servicios cuando tengas invitados. Totakeke estará encantado de dar conciertos para grupos grandes, aunque solo empezará cuando se siente el anfitrión. En los Torneos de Pesca y Caza de Bichos también pueden participar invitados. La sesión de Juego local puede terminar de varias maneras. Si eres el anfitrión, pulsa ⊖ para finalizarla o habla con Rafa para que se ocupe él. Los errores de conexión tendrán el mismo resultado. ¡Viajar tiene sus riesgos!

Rafa
Un momento... Parece que un inconveniente. ¿Habrá alguien charlando o trabajando en algo?

Asegúrate de que nadie use su Nookófono durante los vuelos o podrían provocar interferencias.

La aplicación Mejores amigos

Cuando otro jugador visite tu isla, Rafa te entregará la aplicación Mejores amigos para tu Nookófono. En cuanto llegue, el jugador aparecerá en "amigos" y "todos". Puedes pulsar Ⓐ para preguntarle si quiere ser tu mejor amigo, lo que le concede privilegios en tu isla. Para dejar de ser mejores amigos, pulsa Ⓐ para escoger al jugador y selecciona "Dejar de ser mejores amigos". La aplicación te permitirá ver qué amigos están conectados. Si no quieres que nadie sepa que tú lo estás, pulsa - para desactivar la función. También puedes realizar estas acciones desde la aplicación de Nintendo Switch en el móvil, así como importar diseños anteriores de Animal Crossing: New Leaf y Animal Crossing: Happy Home Designer.

Instalaciones

Las instalaciones habituales funcionan de forma diferente durante las visitas a la isla. Tom Nook y Canela no podrán hacer mucho por el representante de la isla anfitriona o sus invitados mientras dure la visita. ¡Hay demasiado papeleo! El anfitrión podrá usar el depósito de reciclaje de la oficina de gestión vecinal, pero si eres tú quien está de visita, es de mala educación hurgar en las cosas de los demás. Además, el terminal Nook no está disponible si visitas una isla ajena. El anfitrión sí podrá usarlo, pero tú tendrás que esperar a volver a casa.

Tom Nook
¡Ah! ¡Qué despiste! Se me había olvidado explicarte para qué sirve esa caja de ahí...

Los donativos, el buzón de compraventa, el servicio de postales y los diseños tendrán que esperar a que vuelvas a casa.



Juego en línea

El Juego en línea requiere una suscripción a Nintendo Switch Online y emplea una conexión Wi-Fi para que te diviertas con jugadores de todo el mundo. Puedes visitar sus islas y ellos la tuya. Como siempre, Dodo Airlines facilitará el transporte de jugadores a las distintas islas. Cuando estés de visita en otra isla, el modo Juego en línea funcionará prácticamente igual que Juego local.

Comportamiento en línea

Al jugar en línea, existe la posibilidad de provocar ciertos efectos, no siempre positivos, en las islas de los demás jugadores. Si un jugador está haciendo algo que te parece ofensivo o especialmente molesto, puedes informar de su comportamiento. Esto podría tener consecuencias para el jugador denunciado, así que respeta siempre a los demás y pórtate bien en sus islas.

Otras cosas que tener en cuenta

Intercambiar objetos y bayas está chupado si no te importa recoger cosas del suelo. Tan solo tienes que dejar lo que sea en el suelo en lugar de colocarlo. Sin embargo, los muebles, peces e insectos, tanto en interiores como en exteriores, no se pueden mover o recoger hasta que acabe la visita. Si te preocupa el aspecto de tu isla, te recomendamos redecorar antes de que lleguen tus invitados.

En el menú Mejores amigos, pulsa Ⓨ para abrir el teclado y enviar un mensaje a todos tus mejores amigos a la vez. O envía un mensaje privado tras seleccionar a un amigo y pulsar Ⓐ. Con este teclado puedes chatear con tus amistades (también con el del móvil si lo haces desde la aplicación de Nintendo Switch). Siempre se aplica un filtro de lenguaje soez para evitar palabras malsonantes, pero este no funciona en los mensajes entre mejores amigos.

Rafa te dará la opción de abrir las puertas de tu isla solo a tus mejores amigos. Ahora bien, ¡que sean de confianza! Porque podrán arrancar árboles y destruir rocas por toda tu isla.